[Date]

Jeux collectionne

[Sous-titre du document]

*Théo FOLQUIN*

*Jérôme KRAFT*

*Éric MAES*

***Organisation « jeux collectionne »***

Table des matières

[Réunion de début de projet (20 janvier 2023) : 2](#_Toc126268466)

[Point du 26 janvier sur l'avancée du travail : 3](#_Toc126268467)

[Point d'étape du 02 février 2023 : 3](#_Toc126268468)

# Réunion de début de projet (20 janvier 2023) :

* Prise de contact de l’équipe : présentation des différents membres, présentation rapide du précédent projet pour chacun des membres
* Choix d’un sujet : propositions de différentes idées de projets : application de gestion d’un parc de trottinettes électriques, application de gestion de jeux de société…
* Définition du rythme des réunions de travail : hebdomadaire dans un premier temps, appelé à évoluer à mesure que l’on se rapproche de la *deadline*

# Point d'étape du 26 janvier 2023 :

* Avancement du développement de l'API par Théo
* Ébauche de cahier des charges : propositions de use case + fonctionnalités de l’application
* Choix du nom du projet
* Création du projet Git et des repos, création de l'organisation "Jeux Collectionne" pour héberger les repos et le projet Git (ne pas les rattacher à un compte propriétaire), invitation des différents membres, paramétrage de l’espace de travail

# Point d'étape du 02 février 2023 :

* Validation des use cases proposés précédemment
* Mise au point de la stratégie à suivre : identifier des fonctionnalités prioritaires (celles à développer en premier) et d'autres plus secondaires, développées en fonction des compétences et du temps disponible (=> propositions d’améliorations disponibles pour une V2 de l’application si maque de temps pour terminer)

Attribution de certaines tâches :

* Théo + Éric : conception du MCD et de la BDD : organisation des tables et des relations entre elles, dépendances
* Éric : création d’un logo personnalisé pour l’appli (permettrait de remplacer l’actuel, une image récupérée sur internet)
* Jérôme : wireframe, maquette, cahier des charges

Programme de travail entre les deux points d'étape :

* Réfléchir au contenu de la base de données
* Réfléchir aux relations entre les différentes tables de la BDD afin d'élaborer le MCD
* Réfléchir au wireframe
* Réfléchir aux maquettes
* Avancer le CdC

À étudier au prochain point d'étape :

* Finaliser les use cases
* Finaliser le wireframe
* Finaliser le MCD